Глава 557  
  
  
  
Ностальгический друг, видимый сквозь идеалы ласточки  
Я уверен, что все умные дуэлянты, читающие эту новеллу, проголосовали за Шаддолл на выборах структуры, верно?? Голосуйте, да??  
Цубамэ Кадзая был уверен, что обладает совершенно нормальной человеческой натурой.  
По крайней мере, хотя у него иногда возникали импульсивные желания выстрелить в кого-нибудь в реальной жизни, его разум и мораль всегда брали верх, и он соблюдал правила. Благодаря странной связи, возникшей из-за СабГана, компания, унаследованная от отца, переживала небывалый подъем. Совсем недавно он подарил отцу кругосветное путешествие в знак сыновней почтительности. Благодаря этому разработка Scrap Gunman продвигалась очень комфортно.  
  
— Как там ажиотаж?  
  
— А, президент! Посмотрите, какой успех!  
  
— Отлично, куда поедем в следующем году в корпоративную поездку?  
  
— Рано об этом думать… Лично я бы выбрала Макао.  
  
— …Сколько ты проиграла в прошлый раз в Вегасе?  
  
— Миллион йен.  
  
Слишком уж мгновенная склонность подчиненной к азартным играм вызывала у него беспокойство. Вот видите, нормальная человеческая натура.  
  
…По крайней мере, о том, что по-настоящему нормальный человек не стал бы постоянно проверять свою нормальность, Кадзая не задумывался.  
Scrap Gunman был шедевром, в который Кадзая вложил все свои неугасающие чувства тоски по родине и ностальгии. Он охватывал всё огнестрельное оружие, появлявшееся в Survival Gunman. Благодаря всесторонней поддержке «спонсора» из Utopia Corp., включая новый AR-контроллер, точно воспроизводивший все ощущения от стрельбы, перезарядки и обращения с оружием, которые помнил сам Кадзая, телефоны уже разрывались от предзаказов.  
  
Возможно, это были инвестиции в саму Swallows Nest, которая вела дела с Utopia Corp., компанией, всегда идущей в авангарде высоких технологий и редко сотрудничающей с другими фирмами… но и второе поколение было бизнесменом, чутьё на возможности он унаследовал от отца.  
  
— Ну что, пройдут ли они?  
  
Несколько посетителей с VIP-билетами, вошедших раньше, уже пробовали играть в Scrap Gunman, но пока никто не прошёл.  
Отчасти это было связано с тем, что сложность была установлена довольно высокой, но главное…  
  
— Сейчас… да, похоже, пара старшеклассников?  
  
— Они потрясающие, уже освоились с системой. Ещё ни одной жизни не потеряли.  
  
— Ого.  
  
В этой демо-версии сложность была повышена, но для игроков была введена система жизней. Это была мера предосторожности, чтобы игроки могли в полной мере ощутить сложность, задуманную Кадзаей, но при этом игра не заканчивалась слишком быстро… Понятно, действительно, двое играющих сейчас получили некоторый урон, но жизней не теряли.  
Сложность была установлена на уровне «Хард» из полной версии. То есть, Кадзая немного сжалился. В отличие от сложности «Сурвайвор», которую он установил на уровне «серьёзно», так что пройти её могли только те, кто пережил серверы с греческими буквами, сложность «Хард» могли пройти сотрудники с хорошей физической подготовкой и опытом игры в Scrap Gunman.  
  
Но двое играющих сейчас были очень контрастны.  
  
— Девушка, похоже, занимается каким-то спортом? Движения плавные.  
  
— Вы понимаете?  
  
— Я же видел тестеров с опытом игры в футбол, лёгкую атлетику и даже такую редкость, как муай-тай.  
  
— …Я до сих пор не простила вам, что из-за ваших громких похвал меня некоторое время звали «Муай-тай».  
  
— А сейчас тебя зовут «Ва-банк» из-за случая в Вегасе, разве нет?  
  
Возможно, они разделили роли. Девушка, отстреливающая мелких Скрадов, двигалась без пауз. Вероятно, она занималась каким-то боевым искусством. Движения, связывающие одно действие с другим в единую линию, редко приобретаются в повседневной жизни. И даже если бы она развила эти навыки в VR или где-то ещё, маловероятно, что её реальное тело могло бы поддерживать такую форму без опыта.  
  
— А что насчёт её парня?  
  
— А вот он………  
  
Не то чтобы непонятно. Он был полной противоположностью девушки, которая, вероятно, была его подругой. То есть, он соединял точки, опираясь на опыт, накопленный при прохождении множества игр: «вероятно, враг появится здесь в этот момент».  
По крайней мере, в этой законопослушной Японии обычному человеку трудно освоить огнестрельное оружие. Но в VR-играх это ограничение значительно снимается. Вероятно, этот юноша очень хорошо разбирался в зомби-паниках и FPS. Он очень умело выбирал моменты для перезарядки и улучшений.  
  
— Что-то случилось?  
  
— Нет, просто задумался………  
  
Но это было не всё.  
  
Survival Gunman… Scrap Gunman, максимально точно воссоздавший законы того изолированного острова, намеренно имел свои особенности отдачи и траектории полёта пуль. Проще говоря, пули летели вроде бы прямо, но на миллиметровом уровне вносилась случайная погрешность. Кроме того, из-за природы AR-игры дальность стрельбы была небольшой, а в отместку за невозможность реализовать мушкет прирост характеристик при улучшении штурмовой винтовки был немного снижен.  
Scrap Gunman, созданный под полным контролем Кадзаи… точнее, оптимальный способ прохождения первого уровня, доступного в этой демо-версии, заключался в том, чтобы пройти его с помощью пистолета в исходном состоянии и специальных патронов «Слаг», при условии идеального тайминга перезарядки и улучшений.  
  
Но СабГан-качество не ограничивалось этим. В этой демо-версии была небольшая «ловушка», рассчитанная на психологию игрока. Выдержат ли они до неё или нет……… А,  
  
— Кх!  
  
— Ух ты, он уже заметил!  
  
Да, но не то.  
В этой игре легко забыть, что помимо контроллера-пистолета и притягивающего действия, атаковать можно и физическими действиями — кулаками, ногами и т.д. Понимание этого значительно меняет сложность… но Кадзаю поразило не это.  
  
Scrap Gunman был посланием, которое человек, некогда известный как Атбёрд, отправил в узкую, но в то же время широкую Японию.  
Что, хотя они больше не смогут встретиться на том изолированном острове, это не конец пути. Ветер того острова всё ещё дует──────  
  
Ну, это всё красивые слова, но если вкратце, то это детектор опытных игроков в СабГан.  
  
Не то чтобы он хотел раскрыть личности тех, с кем сражался на том острове, или что-то в этом роде. Просто он хотел находить видео с их игрой и ухмыляться, думая: «А, этот играл». Это крайне личная мотивация лежала в основе создания Scrap Gunman.  
  
— Серьёзно, такой улов вообще возможен?  
  
— Президент?  
  
— Ха-ха-ха, посмотри, Тама-сан. Разве много кто может так стрелять в упор, балансируя на грани?  
  
Он знал. Знал и прежний Цубамэ Кадзая (Атбёрд), и нынешний Цубамэ Кадзая (Яширобёрд).  
Куда делось прежнее приличное поведение? Теперь он топтал Скрадов, цеплявшихся за борт AR-бронемашины, отбрасывал их ударами, втыкал ствол в щели брони и стрелял… AR — это тоже своего рода реальность. То, как он без малейших колебаний сражался со Скрадами, созданными без халтуры, всколыхнуло воспоминания Кадзаи.  
  
Будь то человек или гигантский зверь, маленькая фигурка без колебаний бросалась в гущу боя. Тихий убийца, вбивающий клин смерти в бреши сознания противника, погрузивший остров мю в вихрь хоррор-игры. Даже Атбёрд с сервера гамма, освоивший все категории огнестрельного оружия, не мог не подумать: «Если там есть такие, неудивительно, что сервер мю стал таким». Маленькая девочка.  
  
— Э, может, вы знакомы?  
  
— Кто знает, в реале мы впервые видимся.  
  
— …В зависимости от ситуации, это может быть инцидент. Пожалуйста, не создавайте проблем, пока не выплатите бонусы.  
  
Внутри специальной зоны улыбка, появившаяся на его губах, не закрытых очками, полностью совпала с улыбкой окровавленного ребёнка, навсегда запечатлевшейся в памяти Кадзаи.  
Кстати, среди опытных игроков в СабГан преступников мало. Они слишком привыкли убивать и быть убитыми, поэтому у них выработалось мрачное понимание вроде «а смысл делать это в реале…».  
  
И многие используют безумный опыт СабГана в своей нынешней работе.  
Мангака, пишущий невероятно реалистичные батл-рояли; полицейский, слишком уж ловко обезвреживающий вооружённых ножом хулиганов; самопровозглашённый боец, избивший до полусмерти боксёра на нелегальном допинге.